Workshop - Cultura digitale

Principi di progettazione universale (UDL) nella costruzione di Risorse Educative Aperte (OERs)

Codice attività: ATT_642

Dove: Dipartimento di Scienze dell'Educazione "G.M. Bertin" | Via Filippo Re 6, 40126 Bologna (BO)

Quando: dal 21/03/2018 al 21/03/2018

Calendario delle lezioni

	Data	Orario
Nessun risultato trovato		

Incontro promosso dal **Dipartimento di Scienze dell'Educazione "G.M. Bertin" dell'Università di Bologna**.

In che misura i principi dell'Universal Design for Learning (UDL) sono effettivamente applicabili nella costruzione di risorse didattiche digitali? Come favorire la realizzazione di didattiche inclusive per mezzo delle quali promuovere molteplici mezzi di rappresentazione, di espressione e di coinvolgimento? Il laboratorio si propone di presentare alcune delle più importanti attenzioni progettuali (linee guida) che, un potenziale progettista didattico di contenuti web (insegnante, formatore, ecc), dovrebbe considerare per costruire contenuti didattici accessibili in linea con un'impostazione pedagogica inclusiva e partecipativa.

Ai partecipanti verrà mostrato come gestire font, immagini, testi e video al fine di costruire risorse didattiche accessibili in una logica universale. Infine, si presenteranno alcuni authoring tools (open source) per la creazione di risorse educative aperte (OERs).

Conducono **Luca Ferrari e Marco Nenzioni**, del Diparticomento di Scienze dell'Educazione dell'Università di Bologna.